**Proyecto: “Aplicación móvil para recolección de datos en terreno”**

**Descripción:** Desarrollo de aplicación Android destinada a la recolección de datos agrícolas en terreno con la alternativa de poder descargar la información con posteridad, incorporando el uso de mapa y ubicación en tiempo real.

**Objetivos:**

* Optimización de tiempo
* Optimización de recursos
* Manejo de información offline
* Eficiencia en tiempos de entrega de información

**Roles de la aplicación**: Enfocado a jefatura (2) y supervisores de terreno (12), con un administrador (1).

**Alcances:**

Plataforma: Android

Lenguaje: Java

Precio: Gratuito

Uso: Privada

Idioma: Español

Usuario final: Supervisor y jefatura

Modalidad de uso: Online – Offline

Autentificación: Sí